附件 1

赛事纪律要求

(一)考场及监考要求

1.各高校根据报名人数须设置固定且集中的考场，原则上应是各学校机房，并能够接入互联网。比赛过程应有视频监控，并保留监考视频备查。

2.各设置考场原则上按30人安排成一个标准考场，每赛场监考人员不得少于2名，对于计算机台套数大于30的机房，可合理安排参赛人数，但应保证有足够的监考人员。

3.比赛过程中，参赛团队需统一使用考场提供的电脑，不能使用自备计算机或笔记本电脑。

4.各高校自行组织参赛学生在11月22日正式比赛前进行比赛环境测试。

5.各高校必须按照大赛组委会制定的竞赛规范要求组织比赛，考前加强学生诚信教育，考试中严格考试纪律，杜绝学生作弊，比赛结束后各高校认真填写“竞赛签到表”和“竞赛记录表”（附件3、4）并在比赛结束后以扫描版形式发送到大赛组委会工作邮箱（guosai@findsoft.com.cn）。比赛期间发生舞弊情况组委会直接取消参赛团队成绩。

6.各参赛高校对组织比赛用考场提供方便，保障机房的稳定供电和网络畅通。

7.各高校自行组织期间的监考人员、考务人员劳务费用由各高校自行安排落实。

(二) 记录要求违规和处罚办法

1.参赛选手必须与正式报名信息一致，一经确定，比赛 中途，不允许更换。参赛选手在赛前检录环节必须提供本人 身份证、学生证照片，组委会工作人员将与参赛报名表信息 进行核实。

2.比赛过程中，会有裁判、组委会工作人员、指导老师 对参赛学生身份进行审核。针对身份证、学生证及参赛报名 表信息进行核实，针对身份证照片、学生证照片及比赛视频 人脸进行一一匹配。

3.参赛学生比赛用电脑需全程进行录屏。

4.沙盘模拟过程中禁止老师直接或者间接参与比赛，在沙盘模拟期间，不得参与学生讨论，老师参与讨论的当期成绩视为无效。

5.尊重裁判及组委会工作人员，遵守比赛规则，服从裁

判，文明竞赛。

(三) 记录要求违规和处罚办法

现场比赛期间发现以下行为的即视为违规，并给与相应 处罚：

1.经查实发现选手报名信息虚假，则取消所在参赛团队 的参赛资格。

2.若发现团队恶意导致网络中断，造成该期比赛无法正 常结束的，一旦发现，由组委会对该团队该期成绩做 0 分处 理。

3.参赛所用电脑，不允许切换用户进行换屏，一经发现 将视为0分处理并取消资格；摄像头范围内(以团队中心3米内) 不得出现手机，一经发现，将视0分处理并取消参赛资格。

4.比赛过程中，不允许参赛团队运用即时通讯工具(如QQ、微信等)、共享文档(如腾讯文档、金山文档等)、U盘、移动硬盘等。比赛过程中，不允许与非赛事相关人员或者指导老师进行现场或远程沟通交流。比赛过程中，不允许参团队查询与赛事涉及知识点。发现以上问题1次，将在总分中扣除1分；发现2次，扣除2分，以此类推逐次叠加。超过上现象3 次，竞争对抗模块将做0分处理。

(四) 申诉与仲裁

参赛队若对结果和比赛流程有所异议，请立即提出建议 或申诉，建议或申诉均须由指导老师于比赛当天 20：00 前 向大赛裁判或评委提出，大赛裁判和评委负责受理选手申诉， 并由组委会作出最后处理意见。参赛选手不得因申诉或对处 理意见不满而停止比赛，否则按取消比赛资格处理。